

## Bedienungsanleitung Buttonmaschine



## Stadtjugendring Crailsheim e.V.

### Kontakt:

Stadtjugendring Crailsheim e.V.  
Beuerlbacher Str. 16  
74564 Crailsheim

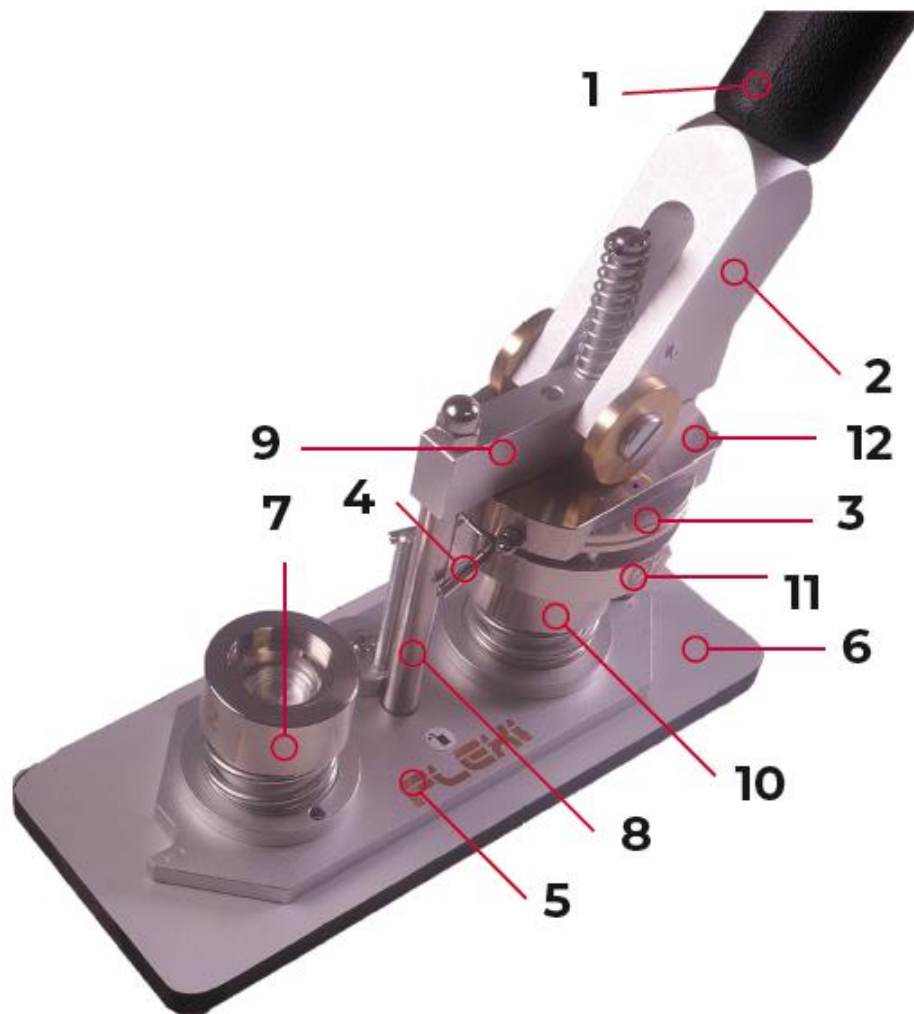
Telefon: 07951 / 9595814  
Mobil: 0151 / 64690035  
E-Mail: [info@sjr-crailsheim.de](mailto:info@sjr-crailsheim.de)  
Homepage: [www.sjr-crailsheim.de](http://www.sjr-crailsheim.de)



# Inhalt

1. Die Maschine.....	3
2. Stempelsatz einsetzen .....	4
4. Stempelsätze entnehmen oder tauschen.....	12
5. Papiereinlage.....	13
6. Transport .....	13
7. Finger weg.....	13

## 1. Die Maschine

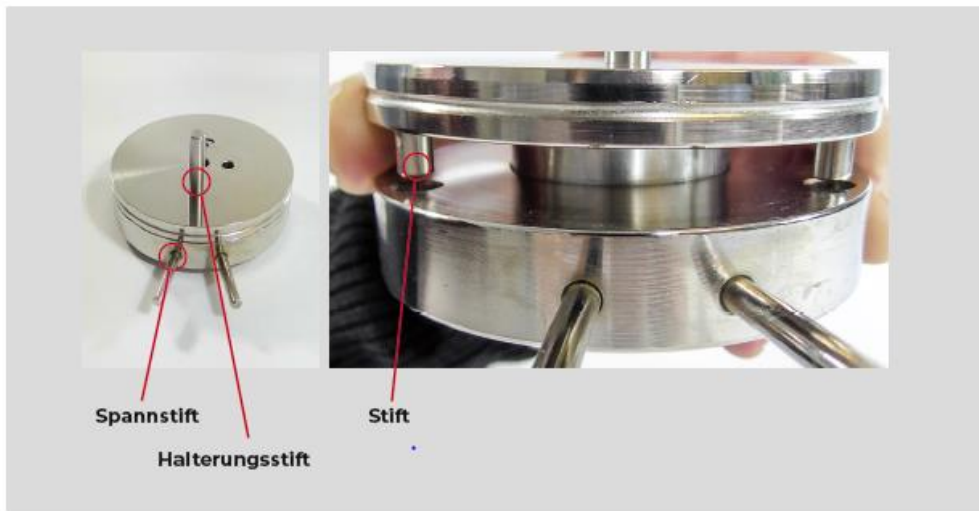


- |                             |                               |
|-----------------------------|-------------------------------|
| 1 Gummigriff                | 7 Unterstempel 2              |
| 2 Betätigungshebel          | 8 Hubbolzen                   |
| 3 Oberstempel (oberer Teil) | 9 Brücke                      |
| 4 Spannstift                | 10 Unterstempel 1             |
| 5 Schwenkplatte             | 11 Oberstempel (unterer Teil) |
| 6 Grundplatte               | 12 Flexi Halterung            |

## 2. Stempelsatz einsetzen



Stell die Buttonmaschine so vor dich auf den Tisch, dass die Grundplatte vertikal zu dir steht. Dreh die Schwenkplatte do, dass sie horizontal zu dir steht und du das Wort „Flexi“ richtig lesen kannst.

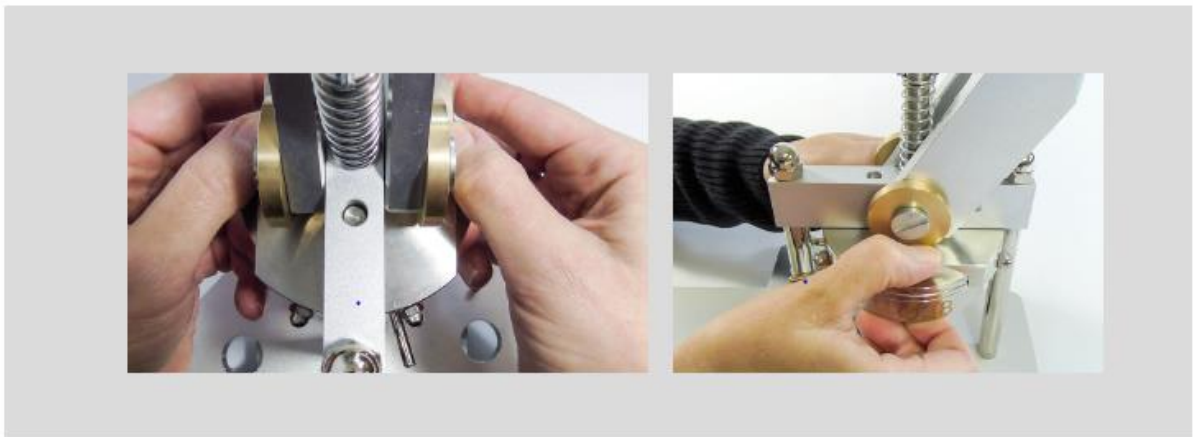


Nimm den Oberstempel: Er besteht aus zwei Teilen, dem oberen Teil und dem unteren Teil mit den zwei Spannstiften. Bevor du ihn einsetzt, musst du die beiden Teile in die richtige Position bringen. Der obere Teil ist beweglich. Dreh ihn so, dass die darin eingelassenen Stifte genau in den Löchern verschwinden, wenn du die beiden Teile zusammenführst. Der Halterungsstift muss sich dabei genau zwischen den beiden Spannstiften befinden.



Führe den Oberstempel nun so unter die Flexi-Halterung, dass sich der Hubbolzen auf der Schwenkplatte genau zwischen den beiden Spannstiften des Oberstempels befindet.

Nun muss der Oberstempel in die Halterung eingesetzt werden. Dazu muss der Halterungsstift im Oberstempel genau in das Loch geführt werden, welches du sehen kannst, wenn du die Brücke der Buttonmaschine von oben betrachtest. Bring den Halterungsstift in die richtige Position, bis er sich genau in dieser Führung befindet und drück den Oberstempel nach oben, bis es Klick macht. Drück währenddessen am besten mit den beiden Daumen von oben gegen die Flexi-Halterung des Oberstempels.



Der Rest ist ein Kinderspiel: Einfach die beiden Unterstempel in die Löcher der Schwenkplatte einsetzen.

**ACHTUNG:** Achte darauf, dass der Unterstempel mit der 1 aus Position 1 ist und die 2 entsprechend auf 2. Das wird oft falsch gemacht.



Positioniere die Unterstempel so, dass die Madenschraube auf der Schwenkplatte genau in dem dafür vorgesehenen Loch sitzt.

Fertig! Du kannst jetzt mit der Buttonproduktion beginnen.

### 3. Buttons machen

#### Unterstempel 1 befüllen:

Dreh die Schwenkplatte so, dass der Unterstempel 1 vorne ist. Leg nacheinander das Blechoberteil (Kante nach unten), die Papiereinlage und die Folie ein. Je nach Motiv solltest du darauf achten, dass du es waagrecht einlegst. Sonst ist es hinterher schief.



### Unterstempel 2 befüllen:

Dreh die Schwenkplatte um 180 Grad bis zum Anschlag. Der Unterstempel 1 befindet sich jetzt direkt unter dem Oberstempel und der Unterstempel 2 befindet sich vorne. In den Unterstempel 2 legst du nun das Unterteil ein.

Bei der **Rückseitenvariante mit Sicherheitsnadel** legst du das Blechunterteil mit der Nadelöffnung nach unten ein (gerade einlegen!).

Bei der **Ringrückseite** legst du den Ring mit der Kante nach oben ein.

Egal welche Rückseitenvariante du produzieren möchtest, **merke dir Folgendes:** Die Seite, die nach dem Einlegen in den Unterstempel nach oben zeigt, wird im Inneren des Buttons verschwinden. Oder andersherum: Die Seite, die nach dem Einlegen in den Unterstempel nach unten zeigt, wird auf der Rückseite des fertigen Buttons zu sehen sein.





## 1. Bearbeitung:

Jetzt kannst du deinen ersten Button pressen:

Zieh den Gummigriff bis zum Druckpunkt nach vorne. Das Oberteil mit dem Papier und Folie befindet sich jetzt im Oberstempel.

**ACHTUNG:** Halte die Schwenkplatte nicht fest! Die Schwenkplatte muss sich immer frei bewegen können!



### Schwenkplatte nicht festhalten!





## 2. Bearbeitung:

Dreh die Schwenkplatte wieder um 180 Grad bis zum Anschlag, so dass Unterstempel 2 mit der darin enthaltenen Rückseite direkt unter dem Oberstempel steht.

Zieh den Griff wieder zu dir nach vorne. Diesmal benötigst du etwas mehr Kraft. Zieh so lange, bis kein Zwischenraum mehr zwischen den beiden Teilen des Oberstempels zu sehen ist, bzw. bis es nicht mehr weiter geht.

Zieh den Griff so weit, bis kein Zwischenraum mehr zu sehen ist.



## Dein erster Button:

Dreh die Schwenkplatte wieder um 180 Grad.

Da ist er, dein erster selbstgemachter Button.



## Rückseite anpassen:

Je nach Rückseitenvariante ist dein Button eventuell noch nicht ganz fertig. Beim 25mm Button mit Bogennadel musst du z.B. noch die Bogennadel per Hand in die Ringrückseite einfügen oder beim 59mm Button evtl. noch den Clip. Beim 25mm Button als Ohrstecker, Fingerring oder zum Annähen musst du noch die mitgelieferten Teile mit Hilfe des Klebepads in die Rückseite einkleben und so weiter.



Nach Gebrauch der Maschine sind die Stempelsätze wieder zu entnehmen und im dafür mitgelieferten Transportkarton zu verwahren.

## 4. Stempelsätze entnehmen oder tauschen

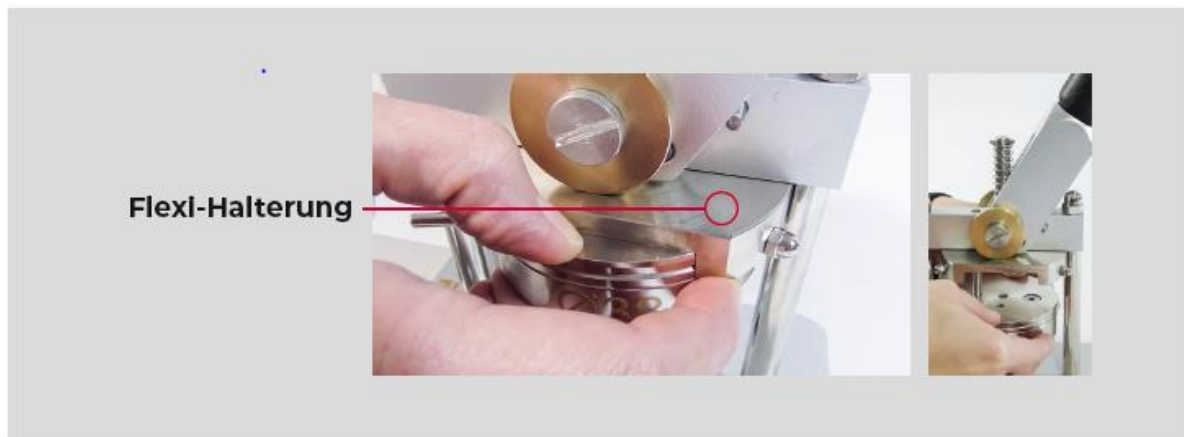
### Unterstempel rausnehmen:



Nimm zuerst die beiden Unterstempel aus der Schwenkplatte heraus

### Oberstempel lösen:

Der Oberstempel muss nun aus der Flexi-Halterung gelöst werden. Dazu drückst du den oberen Teil des Oberstempels mit den Dauen nach unten bis er sich löst – **UND** drückst dabei gleichzeitig mit den beiden Zeigefingern die Flexi-Halterung nach oben.



Solltest du mehrerer Stempelsätze für die Produktion verschiedener großer Buttons gemietet haben. Dann entnehme den entnehme den Stempelsatz wie unter Punkt 4 beschrieben und setze ich wie unter Punkt 2 beschrieben wieder ein.



## 5. Papiereinlage

Unsere Maschinen sind grundsätzlich für die Verwendung von 80-90g starkem Paper ausgelegt. Das entspricht „normalem“ Kopierpapier.

In diesem Fall muss die Papiereinlage genau denselben Durchmesser haben wie die Folie. Sie muss außerdem sauber rund ausgeschnitten sein, sonst wird der Button unter Umständen nix.

Zu dickes oder zu dünnes Papier kann Probleme bereiten.

Grundsätzlich kannst du natürlich auch anderes, dickeres oder dünneres Papier verwenden oder sonstiges Material. Wir können nur leider kein Universal-Rezept an die Hand geben, wie der Button auch dann auf jeden Fall 100% perfekt wird.

## 6. Transport

Achte beim Transport darauf, dass die beiden Unterstempel nur lose auf der Schwenkplatte befestigt sind und leicht herausfallen können (Verletzungsgefahr). Auch der Oberstempel kann unter Umständen herunterfallen.

Wenn du die Buttonmaschine transportieren möchtest, dann verpacke die Einsätze am besten in dem Karton mit den Schaumstoffeinlagen, indem sie auch geliefert wurden. Die Innenteile der Einsätze sind aus Aluminium und daher sehr weich und empfindlich.

## 7. Finger weg

Bitte nicht an den Hutmuttern drehen oder sie gar entfernen und an den darunter liegenden Druckstücken herumfummeln. Diese Vorrichtung ist für den richtigen Halt der Flexi-Halterung verantwortlich und vor Auslieferung perfekt justiert worden. Wenn du daran etwas verstellst, funktioniert es unter Umständen nicht mehr richtig und die Maschine nimmt Schaden.

Bei Problemen mit der Maschine wende dich bitte an uns: